

4. STACK のコンデンス

コンデンスとは、指定した範囲の中で空いている番号をつめて、連番にする操作です。

操作の手順は

1. コンデンスを開始するSTACK をクリックする。
2. 《コンデンス》 ボタンをクリックする。
3. コンデンスする範囲を聞かれるので、テンキーから範囲を入力する。
4. 《ENTER》 で決定する。

となります。

The screenshot shows the software interface with the 'EDIT' menu selected. The 'STACK' menu is open, and the 'CONDENSE' button is highlighted with a red box. The 'CONDENSE' button is located in the bottom right area of the STACK menu, next to a text input field containing the number '3'. The 'CONDENSE' button is a red button with the text 'コンデンス'.

例：STACK3から8をコンデンスします。

STACK一覧でSTACK3をクリックして選択し、《コンデンス》ボタンをクリックします。

The screenshot shows a numeric keypad with the number '8' highlighted by a red box. The keypad has buttons for numbers 0-9, a decimal point, and an 'ENTER' button. The '8' button is a white button with the number '8' in black.

例：テンキーでSTACK No.8を入力します。

テンキーを使用して、コンデンス範囲のSTACK番号を入力します。

《ENTER》ボタンをクリックして、コンデンス範囲を決定します。



このようなポップアップが表れますので、コンデンスを行う場合は《はい》、コンデンスを行わない場合は《いいえ》をクリックします。

No.	TITLE	No.	NAME	DEVICE	LINE	DMX	ROLL	CC	PAN	PAN(F)
1		1	PTFC BI	1	1	1	2	1	128	128
2		2	PTFC BI	1	1	13	2	1	128	128
3	stack 3	3	PTFC BI	1	1	25	2	1	128	128
4	stack 4	4	PTFC BI	1	1	37	2	1	128	128
5	stack 5	5	PTFC BI	1	1	49	2	1	200	128
6	stack 7	6	PTFC BI	1	1	61	2	1	200	128
7	stack 8	7	PTFC BI	1	1	73	2	1	200	128
8		8	PTFC BI	1	1	85	2	1	200	128

No.	TITLE
No.	3
TITLE	stack 3

No.	NAME	DEVICE	LINE	DMX	ROLL	CC	PAN	PAN(F)
No.								
7	8	9						
4	5	6						
1	2	3	CL					
0	.		ENTER					

《はい》 ボタンをクリックすると指定の範囲でSTACK をコンデンスします。

- ※ STACK の修正は全てツールボタンを使用して行います。
- ※ STACK の挿入はできません。
- ※ STACK の最大数は 200 となります。
- ※ タイトルの変更は、付属のキーボードを使用して行います。タイトルをクリックしてキーボードから新しいタイトルを入力してください。

6-8. ROLL データの修正

1. ROLL の移動

操作の手順は

1. 移動する ROLL をクリックする。
2. 《移動》 ボタンをクリックする。
3. テンキーを使用して移動先の ROLL 番号を入力する。
4. 《ENTER》 で決定する。

となります。

READ	LIVE	BLIND	PATCH	EDIT	SETUP													
No.	枚数	TITLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	16	P.T.F.D	0	17	34	51	68	85	102	119	136	153	170	187	204	221	238	255
3	31	RCD (31)	0	9	17	26	34	43	51	60	68	77	85	94	102	111	119	128
4	20	RCD (20)	0	0	18	26	34	43	51	60	68	77	85	94	102	111	119	128
5	29	RCD (29)	0	9	19	28	37	46	55	64	73	82	91	100	109	119	128	137
6	28	RCD (28)	0	10	20	29	39	48	57	67	76	86	95	104	114	123	132	142
7	27	RCD (27)	0	10	20	30	39	49	59	69	79	88	98	108	118	128	137	147
8	26	RCD (26)	0	10	20	31	41	51	61	71	82	92	102	112	123	133	143	153
9	25	RCD (25)	0	11	22	33	43	54	64	75	85	96	107	118	128	139	149	160
10	24	RCD (24)	0	12	23	34	45	56	67	78	89	100	111	122	133	144	156	167
11	23	RCD (23)	0	12	23	35	47	58	70	82	93	105	116	128	139	151	162	174
12	22	RCD (22)	0	13	25	37	49	61	73	85	97	110	122	134	146	158	170	182
13	21	RCD (21)	0	13	26	39	51	64	77	89	102	115	127	140	153	166	179	191
14	20	RCD (20)	0	14	27	41	54	67	80	94	107	121	134	148	160	174	188	202
15	19	RCD (19)	0	15	29	43	57	71	85	100	114	128	142	156	170	184	199	213
16	18	RCD (18)	0	16	30	46	60	75	90	105	120	135	150	165	180	195	210	225
17	17	RCD (17)	0	17	32	48	64	80	96	112	128	144	160	176	192	208	224	240
18	16	RCD (16)	0	17	34	51	68	85	102	119	136	153	170	187	204	221	238	255
19	15	RCD (15)	0	18	36	54	72	90	108	126	144	163	180	198	217	236	255	
20	14	RCD (14)	0	19	38	57	76	95	115	135	155	175	195	215	235	255		

2011年03月10日 13:27:24
 灯具情報
 No. -
 NAME -
 DEVICE -
 LINE -
 DMX -
 ROLL -
 CG -
 PAN -
 TILT -
 FOS -
 BAN1 -
 BAN2 -
 BAN3 -
 BAN4 -
 CG SP -
 PAN SP -
 TILT SP -
 FOS SP -
 BAN SP -
 ROT SP -
 FAN -

選択解除 LOCK UNDO
 画面名
 ページ 1

7 8 9 ▲
 4 5 6 ▼
 1 2 3 CL
 0 . ENTER

CUE CHASE GROUP STACK ROLL

例：ROLL3 を8 に移動します。

ROLL 一覧で ROLL3 をクリックして選択し、《移動》 ボタンをクリックします。

7	8	9	▲
4	5	6	▼
1	2	3	CL
0	.	ENTER	

例：テンキーで ROLL No.8 を入力します。

テンキーを使用して、移動先の ROLL 番号を入力します。

READ		LIVE		BLIND		PATCH		EDIT		SETUP	
2011年03月10日 13:30:46											
灯具情報											
No.	-										
NAME	-										
DEVICE	-										
LINE	-										
DMX	-										
ROLL	-										
OD	-										
PAN	-										
TILT	-										
FCS	-										
BAN1	-										
BAN2	-										
BAN3	-										
BAN4	-										
ROT	-										
OD SP	-										
PAN SP	-										
TILT SP	-										
FCS SP	-										
BAN SP	-										
ROT SP	-										
FAN	-										
選択解除	LOCK	UNDO									
画面名											
ページ	▼	1	▲								
7	8	9	▲								
4	5	6	▼								
1	2	3	CL								
0	.	ENTER									

No.	枚数	TITLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	16	P.T.F.C	0	17	34	51	68	85	102	119	136	153	170	187	204	221	238	255
2	32	RCC (32)	0	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90	99	108	117	126	135
3	1		0															
4	30	RCC (30)	0	9	18	27	36	44	53	62	71	79	88	97	106	115	123	132
5	29	RCC (29)	0	9	19	28	37	46	55	64	73	82	91	100	109	119	128	137
6	28	RCC (28)	0	10	20	29	39	48	57	67	76	86	95	104	114	123	132	142
7	27	RCC (27)	0	10	20	30	39	49	59	69	79	88	98	108	118	128	137	147
8	31	RCC (31)	0	9	17	26	34	43	51	60	68	77	85	94	102	111	119	128
9	25	RCC (25)	0	11	22	33	43	54	64	75	85	96	107	118	128	139	149	160
10	24	RCC (24)	0	12	23	34	45	56	67	78	89	100	111	122	133	144	155	167
11	23	RCC (23)	0	12	23	35	47	58	70	82	93	105	116	128	139	151	162	174
12	22	RCC (22)	0	13	25	37	49	61	73	85	97	110	122	134	146	158	170	182
13	21	RCC (21)	0	13	26	39	51	64	77	89	102	115	127	140	153	166	179	191
14	20	RCC (20)	0	14	27	41	54	67	80	94	107	121	134	148	160	174	188	202
15	19	RCC (19)	0	15	29	43	57	71	85	100	114	128	142	156	170	184	199	213
16	18	RCC (18)	0	16	30	46	60	75	90	105	120	135	150	165	180	195	210	225
17	17	RCC (17)	0	17	32	48	64	80	96	112	128	144	160	176	192	208	224	240
18	16	RCC (16)	0	17	34	51	68	85	102	119	136	153	170	187	204	221	238	255
19	15	RCC (15)	0	18	36	54	72	90	108	126	144	163	180	198	217	236	255	
20	14	RCC (14)	0	19	38	57	76	95	115	135	155	175	195	215	235	255		

ROLL	
No.	3
枚数	1
TITLE	

移動	削除
コピー	

CUE	CHASE	GROUP	STACK	ROLL
-----	-------	-------	-------	------

《ENTER》ボタンを押して、移動先を決定します。
 ROLL一覧のROLL3が8に移動しました。

※ 移動後、移動元のROLLには初期値が入ります。

2. ROLL のコピー

操作の手順は

1. コピーするROLL をクリックする。
2. 《コピー》 ボタンをクリックする。
3. テンキーを使用して、コピー先の ROLL 番号をクリックする。
4. 《ENTER》 で決定する。

となります。

The screenshot shows the 'EDIT' screen for ROLL data. A table lists ROLL numbers, counts, titles, and channel assignments. Row 3 is highlighted in yellow. Below the table, a control panel has a 'COPY' button highlighted with a red box. The 'ROLL' button at the bottom is also highlighted.

No.	枚数	TITLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	16	P.T.F.D	0	17	34	51	68	85	102	119	136	153	170	187	204	221	238	255
3	31	RCD (31)	0	9	17	26	34	43	51	60	68	77	85	94	102	111	119	128
4	20	RCD (20)	0	0	18	26	35	44	53	62	71	79	88	97	106	115	123	132
5	29	RCD (29)	0	9	19	28	37	46	55	64	73	82	91	100	109	119	128	137
6	28	RCD (28)	0	10	20	29	39	48	57	67	76	86	95	104	114	123	132	142
7	27	RCD (27)	0	10	20	30	39	49	59	69	79	88	98	108	118	128	137	147
8	26	RCD (26)	0	10	20	31	41	51	61	71	82	92	102	112	123	133	143	153
9	25	RCD (25)	0	11	22	33	43	54	64	75	85	96	107	118	128	139	149	160
10	24	RCD (24)	0	12	23	34	45	56	67	78	89	100	111	122	133	144	156	167
11	23	RCD (23)	0	12	23	35	47	58	70	82	93	105	116	128	139	151	162	174
12	22	RCD (22)	0	13	25	37	49	61	73	85	97	110	122	134	146	158	170	182
13	21	RCD (21)	0	13	26	39	51	64	77	89	102	115	127	140	153	166	179	191
14	20	RCD (20)	0	14	27	41	54	67	80	94	107	121	134	148	160	174	188	202
15	19	RCD (19)	0	15	29	43	57	71	85	100	114	128	142	156	170	184	199	213
16	18	RCD (18)	0	16	30	45	60	75	90	105	120	135	150	165	180	195	210	225
17	17	RCD (17)	0	17	32	48	64	80	96	112	128	144	160	176	192	208	224	240
18	16	RCD (16)	0	17	34	51	68	85	102	119	136	153	170	187	204	221	238	255
19	15	RCD (15)	0	18	36	54	72	90	108	126	144	163	180	198	217	236	255	
20	14	RCD (14)	0	19	38	57	76	95	115	135	155	175	195	215	235	255		

例：ROLL3 をコピーします。

ROLL 一覧で ROLL3 をクリックして選択し、《コピー》 ボタンをクリックします。

A close-up of the numeric keypad. The number '6' is highlighted with a red box. The keypad includes buttons for 7, 8, 9, 4, 5, 6, 1, 2, 3, 0, and ENTER.

例：テンキーで ROLL No.6 を入力します。

テンキーを使用して、コピー先の ROLL 番号を入力します。

READ		LIVE		BLIND		PATCH		EDIT		SETUP	
2011年03月10日 13:34:48											
灯具情報											
No.	-										
NAME	-										
DEVICE	-										
LINE	-										
DMX	-										
ROLL	-										
CG	-										
PAN	-										
TILT	-										
FCS	-										
BAN1	-										
BAN2	-										
BAN3	-										
BAN4	-										
ROT	-										
CG SP	-										
PAN SP	-										
TILT SP	-										
FCS SP	-										
BAN SP	-										
ROT SP	-										
FAN	-										
選択解除	LOCK	UNDO									
画面名											
ページ	▼	1	▲								
7	8	9	▲								
4	5	6	▼								
1	2	3	CL								
0	.	ENTER									

No.	枚数	TITLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	16	P.T.F.C	0	17	34	51	68	85	102	119	136	153	170	187	204	221	238	255
2	20	RCD (20)	0	9	17	26	34	43	51	60	68	77	85	94	102	111	119	128
3	31	RCD (31)	0	9	17	26	34	43	51	60	68	77	85	94	102	111	119	128
4	20	RCD (20)	0	9	18	29	36	44	53	62	71	79	88	97	106	115	123	132
5	23	RCD (23)	0	9	19	28	37	46	55	64	73	82	91	100	109	118	127	136
6	31	RCD (31)	0	9	17	26	34	43	51	60	68	77	85	94	102	111	119	128
7	27	RCD (27)	0	9	18	28	38	48	58	68	78	88	98	108	118	128	138	148
8	26	RCD (26)	0	10	20	31	41	51	61	71	82	92	102	112	123	133	143	153
9	25	RCD (25)	0	11	22	33	43	54	64	75	85	96	107	118	128	139	149	160
10	24	RCD (24)	0	12	23	34	45	56	67	78	89	100	111	122	133	144	155	167
11	23	RCD (23)	0	12	23	35	47	58	70	82	93	105	116	128	139	151	162	174
12	22	RCD (22)	0	13	25	37	49	61	73	85	97	110	122	134	146	158	170	182
13	21	RCD (21)	0	13	26	39	51	64	77	89	102	115	127	140	153	166	179	191
14	20	RCD (20)	0	14	27	41	54	67	80	94	107	121	134	148	160	174	188	202
15	19	RCD (19)	0	15	29	43	57	71	85	100	114	128	142	156	170	184	199	213
16	18	RCD (18)	0	16	30	46	60	75	90	105	120	135	150	165	180	195	210	225
17	17	RCD (17)	0	17	32	48	64	80	96	112	128	144	160	176	192	208	224	240
18	16	RCD (16)	0	17	34	51	68	85	102	119	136	153	170	187	204	221	238	255
19	15	RCD (15)	0	18	36	54	72	90	108	126	144	163	180	198	217	236	255	
20	14	RCD (14)	0	19	38	57	76	95	115	135	155	175	195	215	235	255		

ROLL	
No.	3
枚数	31
TITLE	RCD (31)

移動	削除
コピー	

CUE	CHASE	GROUP	STACK	ROLL
-----	-------	-------	-------	------

《ENTER》ボタンをクリックして、コピー先を決定します。
 ROLL一覧のROLL3を6にコピーしました。

3. ROLL の削除

操作の手順は

1. 削除するROLL をクリックする。
2. 《削除》 ボタンをクリックする。
3. ポップアップが表示されるので、削除するのであれば《はい》 をクリックする。

となります。

The screenshot shows a software interface with a menu bar at the top (READ, LIVE, BLIND, PATCH, EDIT, SETUP) and a date/time display (2011年03月10日 21:51:27). The main area contains a table of ROLLs. Row 6 is highlighted in yellow and circled in red. Below the table is a 'ROLL' summary section with fields for No. (6), 枚数 (28), and TITLE (RDD (28)). To the right of this section is a '削除' (Delete) button, also circled in red. On the far right, there is a '灯具情報' (Fixture Information) panel with various fields like No., NAME, DEVICE, etc. At the bottom, there is a '選択解除' (Cancel Selection) panel with buttons for LOCK, UNDO, and a numeric keypad.

No.	枚数	TITLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	16	P.T.F.D	0	17	34	51	68	85	102	119	136	153	170	187	204	221	238	255
2	32	RDD (32)	0	8	16	25	33	41	49	58	66	74	82	91	99	107	115	123
3	31	RDD (31)	0	9	17	26	34	43	51	60	68	77	85	94	102	111	119	128
4	30	RDD (30)	0	9	18	29	35	48	53	62	71	79	88	97	106	115	123	132
5	23	RDD (23)	0	9	15	26	37	48	59	69	79	89	99	109	119	129	139	149
6	28	RDD (28)	0	10	20	29	39	48	57	67	76	86	95	104	114	123	132	142
7	27	RDD (27)	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150
8	12	RDD (26)	0	10	20	31	41	51	61	71	82	92	102	112				
9	25	RDD (25)	0	11	22	33	43	54	64	75	85	96	107	118	128	139	149	160
10	24	RDD (24)	0	12	23	34	45	56	67	78	89	100	111	122	133	144	155	167
11	23	RDD (23)	0	12	23	35	47	58	70	82	93	105	116	128	139	151	162	174
12	22	RDD (22)	0	13	25	37	49	61	73	85	97	110	122	134	146	158	170	182
13	21	RDD (21)	0	13	26	39	51	64	77	89	102	115	127	140	153	166	179	191
14	20	RDD (20)	0	14	27	41	54	67	80	94	107	121	134	148	160	174	188	202
15	19	RDD (19)	0	15	29	43	57	71	85	100	114	128	142	156	170	184	199	213
16	18	RDD (18)	0	16	30	45	60	75	90	105	120	135	150	165	180	195	210	225
17	17	RDD (17)	0	17	32	48	64	80	96	112	128	144	160	176	192	208	224	240
18	16	RDD (16)	0	17	34	51	68	85	102	119	136	153	170	187	204	221	238	255
19	15	RDD (15)	0	18	36	54	72	90	108	126	144	163	180	198	217	236	255	
20	14	RDD (14)	0	19	38	57	76	95	115	135	155	175	195	215	235	255		

例：ROLL6 を削除します。

ROLL 一覧で ROLL6 をクリックして選択し、《削除》 ボタンをクリックします。



このようなポップアップが表示されますので、削除を行う場合は《はい》、削除を行わない場合は《いいえ》 をクリックします。

4. ROLL シートの修正

ROLL に含まれる各シートの DMX レベルデータを修正することができます。

操作手順は

1. 変更する項目をクリックする。
2. テンキーから値を入力する。
3. 《 ENTER 》で決定する。

となります。

記憶操作は行いません。変更と同時に記憶します。

No.	枚数	TITLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	16	P.T.F.C	0	17	34	51	68	85	102	119	136	153	170	187	204	221	238	255
2	32	RCC (32)	0	8	16	25	33	41	49	58	66	74	82	91	99	107	115	123
3	31	RCC (31)	0	9	17	25	34	42	51	60	68	77	85	94	102	111	119	128
4	30	RCC (30)	0	9	18	29	35	44	51	62	71	79	88	97	106	115	123	132
5	29	RCC (29)	0	9	19	28	37	46	55	64	73	82	91	100	109	119	128	137
6	28	RCC (28)	0	10	20	29	39	48	57	67	76	86	95	104	114	123	132	142
7	27	RCC (27)	0	10	20	30	39	49	59	69	79	88	98	108	118	128	137	147
8	26	RCC (26)	0	10	20	31	41	51	61	71	82	92	102	112	123	133	143	153
9	25	RCC (25)	0	11	22	33	43	54	64	75	85	96	107	118	128	139	149	160
10	24	RCC (24)	0	12	23	34	45	56	67	78	89	100	111	122	133	144	156	167
11	23	RCC (23)	0	12	23	35	47	58	70	82	93	105	116	128	139	151	162	174
12	22	RCC (22)	0	13	25	37	49	61	73	85	97	110	122	134	146	158	170	182
13	21	RCC (21)	0	13	26	39	51	64	77	89	102	115	127	140	153	166	179	191
14	20	RCC (20)	0	14	27	41	54	67	80	94	107	121	134	148	160	174	188	202
15	19	RCC (19)	0	15	29	43	57	71	85	100	114	128	142	156	170	184	199	213
16	18	RCC (18)	0	16	30	45	60	75	90	105	120	135	150	165	180	195	210	225
17	17	RCC (17)	0	17	32	48	64	80	96	112	128	144	160	176	192	208	224	240
18	16	RCC (16)	0	17	34	51	68	85	102	119	136	153	170	187	204	221	238	255
19	15	RCC (15)	0	18	36	54	72	90	108	126	144	163	180	198	217	236	255	
20	14	RCC (14)	0	19	38	57	76	95	115	135	155	175	195	215	235	255		

例：ROLL4 のシート6 の値を変更します

ROLL4 のシート6 をクリックします。



例：テンキーで DMX レベル 48 を入力します。

テンキーを使用して、修正するデータを入力し、決定したら《ENTER》をクリックします。

No.	枚数	TITLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	16	P.T.F.O	0	17	34	51	68	85	102	119	136	153	170	187	204	221	238	255
2	32	RDC (32)	0	8	16	25	33	41	49	58	66	74	82	91	99	107	115	123
3	31	RDC (31)	0	9	17	26	34	43	51	60	68	77	85	94	102	111	119	128
4	30	RDC (30)	0	9	18	29	35	48	5	62	71	79	88	97	106	115	123	132
5	29	RDC (29)	0	9	19	28	37	46	55	64	73	82	91	100	109	119	128	137
6	28	RDC (28)	0	10	20	29	39	48	57	67	76	86	95	104	114	123	132	142
7	27	RDC (27)	0	10	20	30	39	49	59	69	79	88	98	108	118	128	137	147
8	12	RDC (26)	0	10	20	31	41	51	61	71	82	92	102	112				
9	25	RDC (25)	0	11	22	33	43	54	64	75	85	96	107	118	128	139	149	160
10	24	RDC (24)	0	12	23	34	45	56	67	78	89	100	111	122	133	144	155	167
11	23	RDC (23)	0	12	23	35	47	58	70	82	93	105	116	128	139	151	162	174
12	22	RDC (22)	0	13	25	37	49	61	73	85	97	110	122	134	146	158	170	182
13	21	RDC (21)	0	13	26	39	51	64	77	89	102	115	127	140	153	166	179	191
14	20	RDC (20)	0	14	27	41	54	67	80	94	107	121	134	148	160	174	188	202
15	19	RDC (19)	0	15	29	43	57	71	85	100	114	128	142	156	170	184	199	213
16	18	RDC (18)	0	16	30	45	60	75	90	105	120	135	150	165	180	195	210	225
17	17	RDC (17)	0	17	32	48	64	80	96	112	128	144	160	176	192	208	224	240
18	16	RDC (16)	0	17	34	51	68	85	102	119	136	153	170	187	204	221	238	255
19	15	RDC (15)	0	18	36	54	72	90	108	126	144	163	180	198	217	236	255	
20	14	RDC (14)	0	19	38	57	76	95	115	135	155	175	195	215	235	255		

テンキーを使用して、シート6のDMXデータを48に修正しました。

5. ROLL シートの枚数の修正

ROLL に含まれるシートの枚数を修正することができます。

操作手順は

1. 変更する項目をクリックする。
2. テンキーから値を入力する。
3. 《 ENTER 》で決定する。

となります。

記憶操作は行いません。変更と同時に記憶します。

No.	枚数	TITLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	16	P.T.F.C	0	17	34	51	68	85	102	119	136	153	170	187	204	221	238	255
2	32	RDC (32)	0	8	16	25	33	41	49	58	66	74	82	91	99	107	115	123
3	31	RDC (31)	0	9	17	26	34	43	51	60	68	77	85	94	102	111	119	128
4	30	RDC (30)	0	9	18	29	35	48	53	62	71	79	88	97	106	115	123	132
5	29	RDC (29)	0	9	19	28	37	46	55	64	73	82	91	100	109	119	128	137
6	28	RDC (28)	0	10	20	29	39	48	57	67	76	86	95	104	114	123	132	142
7	27	RDC (27)	0	10	20	30	39	49	59	69	79	88	98	108	118	128	137	147
8	26	RDC (26)	0	10	20	31	41	51	61	71	82	92	102	112	123	133	143	153
9	25	RDC (25)	0	11	22	33	43	54	64	75	85	96	107	118	128	139	149	160
10	24	RDC (24)	0	12	23	34	45	56	67	78	89	100	111	122	133	144	155	167
11	23	RDC (23)	0	12	23	35	47	58	70	82	93	105	116	128	139	151	162	174
12	22	RDC (22)	0	13	25	37	49	61	73	85	97	110	122	134	146	158	170	182
13	21	RDC (21)	0	13	26	39	51	64	77	89	102	115	127	140	153	166	179	191
14	20	RDC (20)	0	14	27	41	54	67	80	94	107	121	134	148	160	174	188	202
15	19	RDC (19)	0	15	29	43	57	71	85	100	114	128	142	156	170	184	199	213
16	18	RDC (18)	0	16	30	45	60	75	90	105	120	135	150	165	180	195	210	225
17	17	RDC (17)	0	17	32	48	64	80	96	112	128	144	160	176	192	208	224	240
18	16	RDC (16)	0	17	34	51	68	85	102	119	136	153	170	187	204	221	238	255
19	15	RDC (15)	0	18	36	54	72	90	108	126	144	163	180	198	217	236	255	
20	14	RDC (14)	0	19	38	57	76	95	115	135	155	175	195	215	235	255		

例：ROLL8 のシート枚数を変更します。

ROLL8 の枚数をクリックします。



例：テンキーを使用してシート枚数 12 を入力します。

テンキーを使用して、シート枚数を入力し、《ENTER》をクリックします。

No.	枚数	TITLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	16	P.T.F.C	0	17	34	51	68	85	102	119	136	153	170	187	204	221	238	255
2	32	RDC (32)	0	8	16	25	33	41	49	58	66	74	82	91	99	107	115	123
3	31	RDC (31)	0	9	17	26	34	43	51	60	68	77	85	94	102	111	119	128
4	30	RDC (30)	0	9	18	29	35	48	53	62	71	79	88	97	106	115	123	132
5	29	RDC (29)	0	9	19	28	37	46	55	64	73	82	91	100	109	119	128	137
6	28	RDC (28)	0	10	20	29	39	48	57	67	76	86	95	104	114	123	132	142
7	27	RDC (27)	0	10	20	30	39	49	59	69	79	89	99	109	119	129	139	149
8	12	RDC (26)	0	10	20	31	41	51	61	71	82	92	102	112				
9	25	RDC (25)	0	11	22	33	44	54	64	75	85	96	107	118	129	140	150	160
10	24	RDC (24)	0	12	23	34	45	56	67	78	89	100	111	122	133	144	155	167
11	23	RDC (23)	0	12	23	35	47	58	70	82	93	105	116	128	139	151	162	174
12	22	RDC (22)	0	13	25	37	49	61	73	85	97	110	122	134	146	158	170	182
13	21	RDC (21)	0	13	26	39	51	64	77	89	102	115	127	140	153	166	179	191
14	20	RDC (20)	0	14	27	41	54	67	80	94	107	121	134	148	160	174	188	202
15	19	RDC (19)	0	15	29	43	57	71	85	100	114	128	142	156	170	184	199	213
16	18	RDC (18)	0	16	30	45	60	75	90	105	120	135	150	165	180	195	210	225
17	17	RDC (17)	0	17	32	48	64	80	96	112	128	144	160	176	192	208	224	240
18	16	RDC (16)	0	17	34	51	68	85	102	119	136	153	170	187	204	221	238	255
19	15	RDC (15)	0	18	36	54	72	90	108	126	144	163	180	198	217	236	255	
20	14	RDC (14)	0	19	38	57	76	95	115	135	155	175	195	215	235	255		

ROLL のシート枚数を修正しました。

上記例では、シート枚数を 12 枚としたため、それ以降のシートの DMX データは空欄になっています。

※ シートの枚数は最大 32 枚になります。

※ シートを削除すると、シート枚数の設定が「1」になります。削除後新たにシートを作成する場合は、シート枚数から設定してください。

7. SETUP

7-1. 画面の説明

READ	LIVE	BLIND	PATCH	EDIT	SETUP
2011年03月10日 13:44:33					
灯具情報					
No.	-				
NAME	-				
DEVICE	-				
LINE	-				
DMX	-				
ROLL	-				
GC	-				
PAN	-				
TILT	-				
FCS	-				
BAN1	-				
BAN2	-				
BAN3	-				
BAN4	-				
ROT	-				
GC SP	-				
PAN SP	-				
TILT SP	-				
FCS SP	-				
BAN SP	-				
ROT SP	-				
FAN	-				

選択解除	LOCK	UNDO
画面名		
ページ	▼	▲
1		
48		
7	8	9 ▲
4	5	6 ▼
1	2	3 CL
0	.	ENTER

1. イベントデータの記憶	11.
2. イベントデータの読込	12. PATCH 画面最大数 10
3. イベントデータの削除	13.
4.	14.
5. メモリクリア	15.
6.	16. システムテスト
7.	17. 日時調整
8. CUE TIME 初期値 1	18. 調光卓とのリンク OFF
9. CHASE STEP TIME 初期値 1	19. メモリLOCK OFF
10. CHASE 進行方向 初期値 -->	20. システム情報

1	メイン画面	SETUP の項目を表示します。
2	データ画面	イベントデータの一覧などを表示します。
3	ツール画面	各種選択ボタンを表示します。

7-2. イベントデータの記憶

作成したデータをイベントデータとして記憶します。

操作手順は

1. 《1. イベントデータの記憶》をクリックする。
2. 記憶先のメディアを選択する。
3. 付属のキーボードを使用してタイトルを入力する。
4. 《記憶》をクリックする。

となります。

1. イベントデータの記憶

《1. イベントデータの記憶》ボタンをクリックします。



データ画面とツール画面が上図の表示になります。

データを記憶するメディア(赤矢印)

《メモリ→HDD》 : 操作卓のイベントデータを内部メディアに記憶します。

《メモリ→SD》 : 操作卓のイベントデータを外部メディアに記憶します。



付属のキーボードを使用して、タイトルを入力し、《記憶》をクリックしてください。

※ 同じタイトルのイベントデータが記憶済みの場合には、上書き確認メッセージがでます。

※ データ一覧にあるデータ名をクリックすると、同じ名称がタイトル欄に入ります。

※ タイトル文字は最大全角 124 文字まで入力可能です。



イベントデータの記憶が始まります。経過はプログレスバー(赤枠)で確認することができます。



イベントの記憶が終了すると、「データを書き込みました」と表示します。
イベントデータ一覧に記憶したデータが表れます。

※ イベントデータは自動的に「あいうえお順」に並びます。

7-3. イベントデータの読み込み

記憶したイベントデータの読み込みを行います。

操作手順は

1. 《2. イベントデータの読込》をクリックする。
2. 読み込み元のメディアを選択する。
3. イベントデータ一覧の中から読み込むデータをクリックする。
4. 《読込》をクリックする。

となります。

2. イベントデータの読込

《2. イベントデータの読込》ボタンをクリックします。



データ画面とツール画面が上図の表示になります。

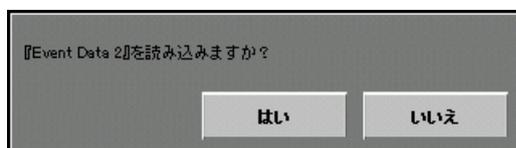
読込むデータを記憶しているメディア

《メモリ←HDD》：内部メディアのイベントデータを操作卓に読み込みます。

《メモリ←SD》：外部メディアのイベントデータを操作卓に読み込みます。



イベントデータ一覧から読み込むデータをクリックして選択し、《読込》をクリックしてください。



このようなポップアップが表れますので、読込を行う場合は《はい》、行わない場合は《いいえ》をクリックします。



イベントの読込が始まります。経過はプログレスバー(赤枠)で確認する事ができます。



イベントの読込が終了すると、「データを読み込みました」と表示がでます。

7-4. イベントデータの削除

記憶したイベントデータの削除を行います。

基本的な操作手順は

1. 《3. イベントデータの削除》をクリックする。
2. 削除データのあるメディアをクリックする。
3. イベントデータ一覧の中から削除するデータをクリックする。
4. 《削除》をクリックする。

となります。

3. イベントデータの削除

《3. イベントデータの削除》ボタンをクリックします。



データ画面とツール画面が上図の表示になります。

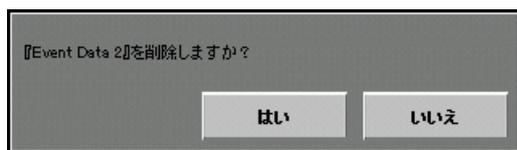
削除するデータを記憶しているメディア(赤矢印)

《HDD→x》：内部メディアのイベントデータを削除します。

《SD→x》：外部メディアのイベントデータを削除します。



イベントデータ一覧から削除するデータをクリックして選択し、《削除》をクリックしてください。



このようなポップアップが表示されますので、削除を行う場合は《はい》、行わない場合は《いいえ》をクリックします。

イベントデータ	
TITLE	更新日
Event Data	2011/03/10 13:52
Event Data 3	2011/03/10 13:54
Event Data 4	2011/03/10 13:54

イベント削除

HDD → × SD → ×

データを削除しました

削除

イベントデータの削除が終了すると、「データを削除しました」と表示します。
イベントデータ一覧からイベントデータが削除されます。

7-5. メモリクリア

作成中のデータを、個別、もしくは全て削除します。

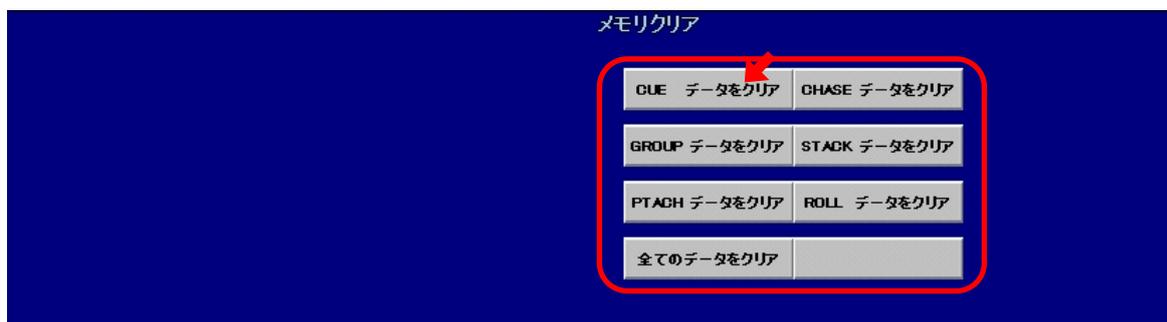
操作手順は

1. 《5. メモリクリア》をクリックする。
2. 削除する項目をクリックする。

となります。

5.メモリクリア

《5. メモリクリア》 ボタンをクリックします。

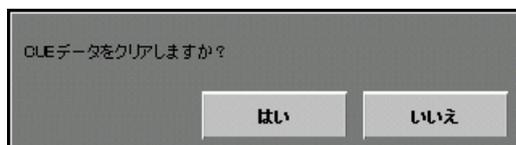


データ画面とツール画面が上図の表示になります。

削除する対象のボタンをクリックします。

- 《CUE データをクリア》 : CUE データを削除します。
《GROUP データをクリア》 : GROUP データを削除します。
《PATCH データをクリア》 : PATCH データを削除します。
《CHASE データをクリア》 : CHASE データを削除します。
《STACK データをクリア》 : STACK データを削除します。
《ROLL データをクリア》 : ROLL データを削除します。
《全てのデータをクリア》 : 全てのデータを削除します。
設定値も初期値となります。

例 : CUE データをクリアする



このようなポップアップが表示されますので、クリアを行う場合は《はい》、行わない場合は《いいえ》をクリックします。

《はい》 ボタンをクリックすると、CUE データを削除します。

※ PATCH データをクリアすると、GROUP データや STACK データも削除します。

7-6. CUE TIME の初期値設定

CUE データを作成したときに記憶するタイムの初期値を設定します。

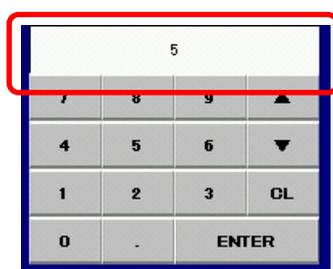
操作手順は

1. 《8. CUE TIME 初期値》の入力欄をクリックする。
2. テンキーを使用して、タイムデータを入力する。
3. 《ENTER》をクリックする。

となります。

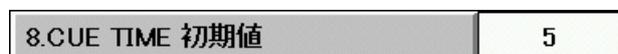


《8. CUE TIME 初期値》ボタンの入力欄をクリックします。



例：テンキーを使用して CUE TIME 初期値 5 を入力します。

テンキーを使用して、CUE TIME 初期値の新しいデータを入力し、《ENTER》をクリックします。



CUE TIME 初期値を 5 秒に更新しました。

※ 《8. CUE TIME 初期値》ボタンをクリックすると、クリック時にテンキー部に表示していた値が初期値として入ります。

※ 入力範囲は 0 から 9999.9 秒、もしくはマニュアルとなります。

※ マニュアルに設定するにはテンキー部が空欄の状態です。《ENTER》をクリックします。マニュアルに設定すると表示は「 - 」になります。

7-7. CHASE STEP TIME の初期値設定

CHASE STEP データを作成したときに記憶するタイムの初期値を設定します。

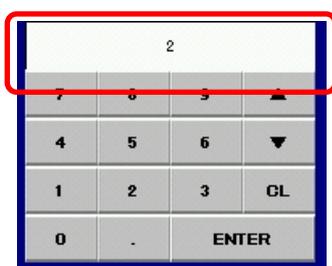
操作手順は

1. 《9. CHASE STEP TIME 初期値》の入力欄をクリックする。
2. テンキーを使用して、タイムデータを入力する。
3. 《ENTER》をクリックする。

となります。

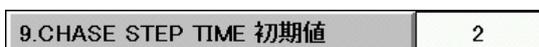


《9. CHASE STEP TIME 初期値》ボタンの入力欄をクリックします。



例：テンキーを使用してCHASE STEP TIME 初期値 2 を入力します。

テンキーを使用して、CHASE STEP TIME 初期値の新しいデータを入力し、《ENTER》をクリックします。



CHASE STEP TIME 初期値を 2 秒に更新しました。

※ 《9. CHASE STEP TIME 初期値》ボタンをクリックすると、クリック時にテンキー部に表示していた値が初期値として入ります。

※ 入力範囲は 0.1 から 9999.9 秒となります。

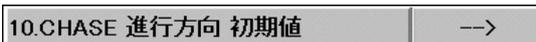
7-8. CHASE 進行方向 の初期値設定

CHASE データを作成したときに STEP の進む方向の初期値を設定します。

操作手順は

1. 《10. CHASE 進行方向初期値》ボタンをクリックする。
2. 希望する方向が現れるまでクリックを繰り返す。

となります。



《10. CHASE 進行方向 初期値》ボタンをクリックします。



クリックの度に「→」と「↔」が交互に切り替わります。

《→》 : STEP 番号の小さいものから大きいものへ向かいます。

《↔》 : STEP 番号の小さいものから大きいものへ向かい、最後まで行くと、番号の大きくなるものへ向かっていきます。

7-9. PATCH 画面の最大数設定

灯具をパッチできる画面の最大数を設定します。

最小値は 1、最大値は 10 となります。

操作手順は

1. 《12. PATCH 画面最大数》ボタンの入力欄をクリックする。
2. テンキーを使用して、画面数を入力する。
3. 《ENTER》をクリックする。

となります。



《12. PATCH 画面最大数》ボタンの入力欄をクリックします。



例：テンキーを使用して PATCH 画面最大数の値 5 を入力します。

テンキーを使用して、PATCH 画面最大数の新しいデータを入力し、《ENTER》をクリックします。



PATCH 画面最大数を 5 画面に更新しました。

※ 最大数を変更し、画面が表示されなくなった場合にも、その画面に PATCH していた負荷はそのまま残っています。再度最大数を更新し、表示ができるようになれば、負荷の操作も行うことができるようになります。

7-10. システムテスト

操作卓パネルのテストを行います。

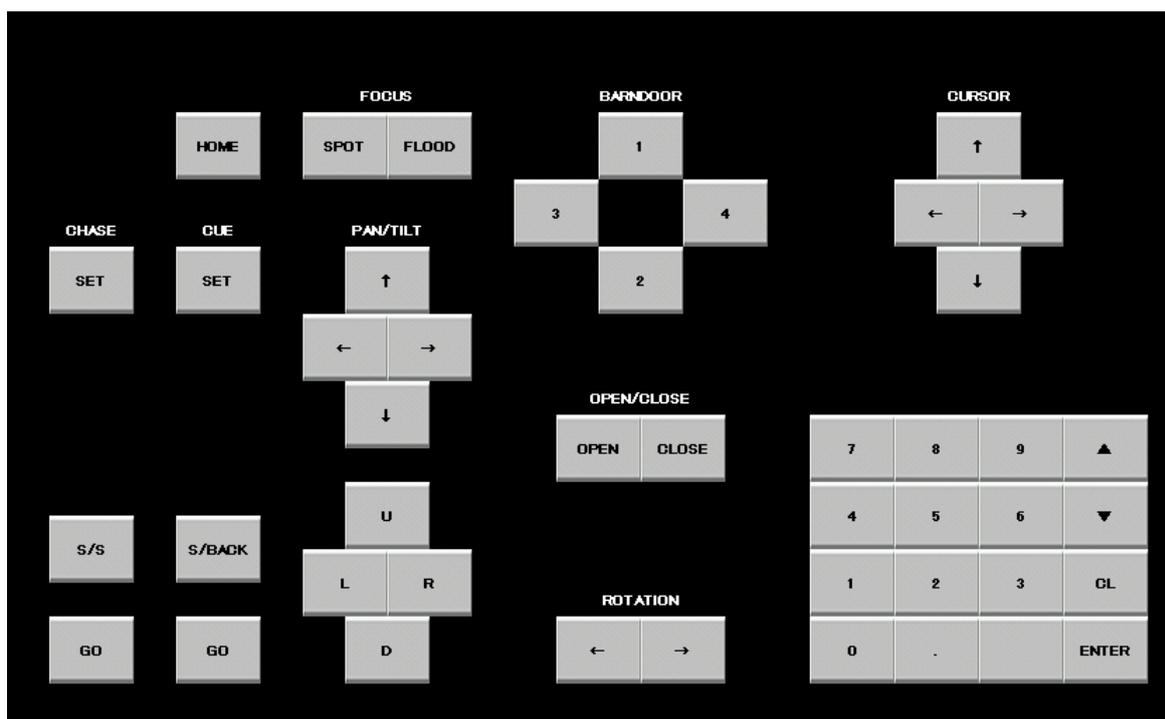
操作手順は

1. 《16. システムテスト》 ボタンをクリックする。
2. コンソールに異常がないか確認する。
3. ツール画面の《CANCEL》 ボタンをクリックもしくは【CL】 ボタンを押してテストを終了します。

となります。

16. システムテスト

《16. システムテスト》 ボタンをクリックします。



操作卓パネル図が画面に表示されます。

操作卓でスイッチ操作を行うと、そのスイッチに対応した箇所が点灯します。

(上図はバンドアありタイプのコンソールになります)

※ 操作卓パネルの LED は自動的にテストパターンで点灯します。

※ システムテスト中も DMX は出力し続けます。

7-11. 日時調整

日付と時間の調整を行います。

操作手順は

1. 《17. 日時調整》ボタンをクリックする。
2. ポップアップ画面が表示されるので、必要に応じて日時の調整を行う。
3. 《OK》をクリックする。

となります。

17.日時調整

《17. 日時調整》ボタンをクリックします。



このような画面が表示されますので、必要に応じて日時の調整を行います。

調整が終了したら《OK》をクリックします。

調整をせずに終了する場合は《キャンセル》をクリックしてください。

2011年03月10日 14:06:37

日時は画面の右上に表示しています。

7-12. 調光卓とのリンク

丸茂製の調光卓と接続し、調光卓からの信号で CUE を実行することができます。

基本的な操作手順は

1. 《18. 調光卓とのリンク》 ボタンをクリックする。
2. クリックするたびに ON と OFF を繰り返す。

となります。

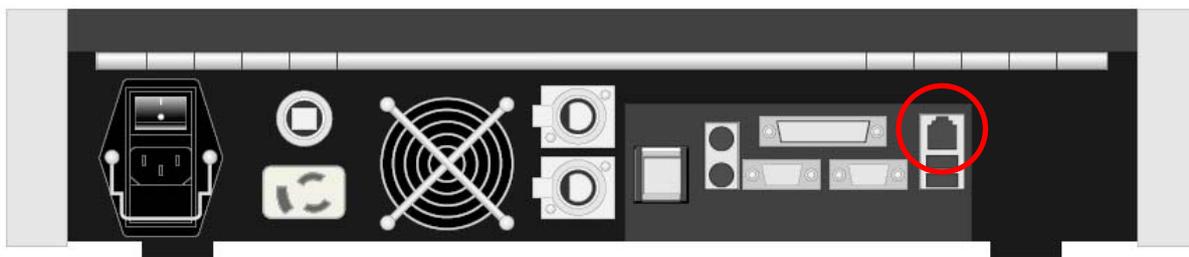
18.調光卓とのリンク	OFF
-------------	-----

《 18. 調光卓とのリンク 》 ボタンをクリックします。

18.調光卓とのリンク	ON
-------------	----

クリックの度に「 ON 」と「 OFF 」が交互に切り替わります。

※ 調光卓との接続には LAN ケーブルが必要です。



※ プリティナ M 調光卓とのリンクは、調光卓側にオプション追加が必要です。

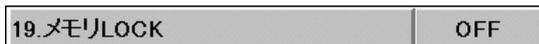
7-13. メモリ LOCK

卓の操作のうち、記憶値が変化する操作を制限します。

操作手順は

1. 《19. メモリ LOCK》 ボタンをクリックする。
2. クリックするたびに ON と OFF を繰り返す。

となります。



《19. メモリ LOCK》 ボタンをクリックします。



クリックの度に「 ON 」と「 OFF 」が交互に切り替わります。

メモリ LOCK が ON になっているときは、



このように《LOCK》 ボタンの色が変わります。

※ メモリ LOCK は《LOCK》 ボタンを直接クリックしても行うことができます。

※ 《LOCK》 ボタンをクリックする度に「 ON 」と「 OFF 」が交互に切り替わります。

※ LOCK 中は記憶や削除の処理、タイトル変更など、記憶が変化するような処理を行うことができません。CUE や CHASE の読込操作及び実行は行うことができます。

7-14. システム情報

卓のソフトウェアのバージョンを表示します。

操作手順は

1. 《20. システム情報》 ボタンをクリックする。
となります。

20.システム情報

《20. システム情報》 ボタンをクリックします。



システム情報	
システム名称	Raqtair
システムバージョン	1.0.0.0

データ画面とツール画面にシステム情報を表示します。

巻末資料

● 灯具情報の表記について

No.	灯具の通し番号。灯具毎に番号が振られ、一種の灯具内では重複しません。
NAME	灯具に付ける名称。灯具毎に付けられます。
DEVICE	灯具の種類。「灯具作成情報」で選択した灯具の番号。変更できません。
LINE	DMX の系統。扱える系統は 1 もしくは 2 です。
DMX	DMX のアドレス。1 から 512ch の間で、他の灯具と重複できません。
ROLL	カラーロールの番号。登録しているロールから選択します。
CC	カラーシート番号。設定したロールによって扱えるシート枚数が異なります。
PAN	パン。灯具の左右の向きを決定します。
TILT	チルト。灯具の上下の向きを決定します。
FCS	フォーカス。灯具のフォーカスの位置を決定します。
BAN1	バンドア 1。バンドア 1 の位置を決定します。
BAN2	バンドア 2。バンドア 2 の位置を決定します。
BAN3	バンドア 3。バンドア 3 の位置を決定します。
BAN4	バンドア 4。バンドア 4 の位置を決定します。
ROT	ローテート。バンドアの回転位置を決定します。
CC SP	カラーシートスピード。カラーシートの動作するスピードを決定します。
PAN SP	パンスピード。灯具の左右に動く速さを決定します。
TILT SP	チルトスピード。灯具の上下に動く速さを決定します。
FCS SP	フォーカススピード。灯具のフォーカスの動く速さを決定します。
BAN SP	バンドアスピード。バンドアの動作するスピードを決定します。
ROT SP	ローテートスピード。バンドアの回転するスピードを決定します。
FAN	ファン。カラーチェンジャのファン強度を決定します。

● 灯具作成情報のデバイスについて

COLOR

カラーチェンジャ共通

使用チャンネル数 : 1ch

設定するロールデータによって扱えるシート枚数が異なる。

CH	機能	最小値 (DMX)	物理値	最大値 (DMX)	物理値
1	カラーシート番号	0	1 枚	255	32 (32 枚仕様時)

FAN CONTROL

パワーボックス等

使用チャンネル数 : 1ch

カラーチェンジャのFAN強度を調整する。

CH	機能	最小値 (DMX)	物理値	最大値 (DMX)	物理値
1	FAN強度	0	OFF	5	強度5

TRS-008-1500

リモコン灯具

使用チャンネル数 : 12ch

CH	機能	最小値 (DMX)	物理値	最大値 (DMX)	物理値
1	PAN	22	-270°	233	270°
2	PAN (FINE)	0		255	
3	TILT	128	0°	163	90°
4	TILT (FINE)	0		255	
5	FOCUS	0	0mm	140	140mm
6	COLOR	0	1枚	255	16枚
7	PAN SPEED	0	1	255	16
8	TILT SPEED	0	1	255	16
9	FOCUS SPEED	0	1	255	16
10	COLOR SPEED	0	1	255	16
11	FAN CONTROL	0	OFF	5	強度5
12	CONTROL CH	32		128	

SPEED データ 16段階

1 : 最速

16 : 最遅

コントロールチャンネル

個別リセット 32

カラーリセット 64

全リセット 128

TRS-006-1500

名称：リモコンスポットライト

使用チャンネル数：14ch

CH	機能	最小値 (DMX)	物理値	最大値 (DMX)	物理値
1	PAN	43	270°	212	-270°
2	PAN (FINE)	0		255	
3	TILT	121	-10°	190	100°
4	TILT (FINE)	0		255	
5	FOCUS	5	-40mm	110	65mm
6	BARNDOOR 上 (大)	0	0° (全閉)	140	70° (全開)
7	BARNDOOR 下 (大)	0	0° (全閉)	140	70° (全開)
8	BARNDOOR 左 (小)	0	0° (全閉)	200	100° (全開)
9	BARNDOOR 右 (小)	0	0° (全閉)	200	100° (全開)
10	BARNDOOR Rotation	38	90°	218	-90°
11	PAN/TILT SPEED	0		255	
12	FOCUS/BARNDOOR Rotation SPEED	0		255	
13	BARNDOOR SPEED	0		255	
14	RESERVE	0		255	

TRF-002-364P

名称：蛍光灯リモコンフラットライト

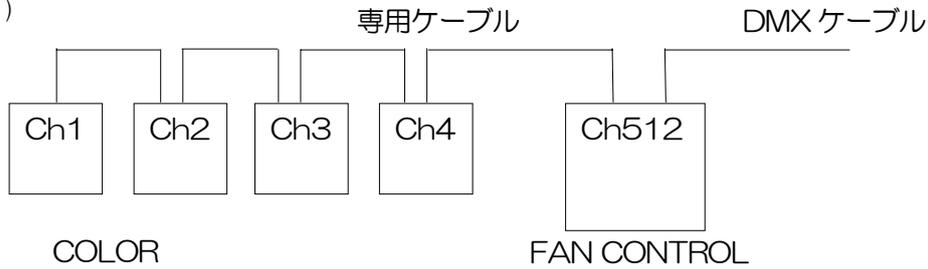
使用チャンネル数：5ch

CH	機能	最小値 (DMX)	物理値	最大値 (DMX)	物理値
1	PAN	43	270°	212	-270°
2	PAN (FINE)	0		255	
3	TILT	128	0°	184	90°
4	TILT (FINE)	0		255	
5	PAN/TILT SPEED	0		255	

● カラーチェンジャとファンコントロールを使用する際の注意点

単体のカラーチェンジャ(リモコンスポットと一体ではない)を使用する際、カラーチェンジャのファンコントロールは、FAN CONTROL(パワーボックス)で行います。

例)



カラーチェンジャをこのような設定と配線で使用する場合、カラーチェンジャのシートはch1 から 4 に、シート番号を送ることで制御する。カラーチェンジャのファンのスピードはFAN CONTROL のch512 に対し、OFF から 5 までの強度を送って制御する。