

## 6-2. CUE の記憶データの修正

CUE のデータを修正します。

基本的な修正手順は

1. 変更する項目をクリックする。
2. テンキーで値を入力する。
3. 《 ENTER 》で決定する。

となります。

《全て記憶》などの記憶操作は行いません。変更と同時に記憶します。

No.	TIME	TITLE	トリガ
1	2	Opening	-
2	3	First CUE	-
3	1	Second CUE	-
4	-	Third CUE	1

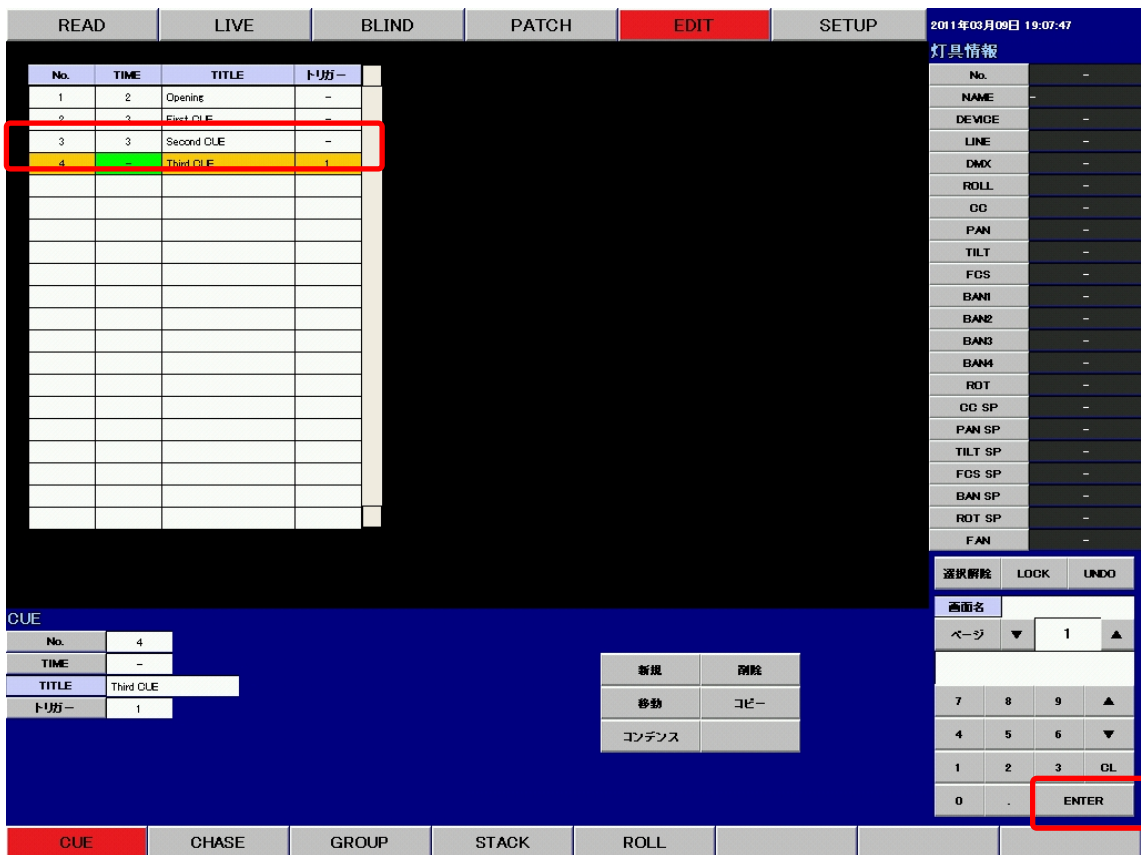
No.	TIME	TITLE	トリガ
3	1	Second CUE	-

修正する項目をクリックします。 例：CUE3 のタイム 1 秒を修正します。

7	8	9	▲
4	5	6	▼
1	2	3	CL
0	.	ENTER	

例：タイムを 1 秒から 3 秒に修正します。

テンキーを使用して、値を入力します。



《ENTER》をクリックして値を決定します。

一覧表のタイムの値が1秒から3秒に変わりました。

※ 値の決定と同時に記憶しますので、記憶操作は行いません。

タイトルの変更は、付属のキーボードを使用して行います。

タイトル欄をクリックしてキーボードから新しいタイトルを入力してください。

※ 変更したタイムの値は、次回そのCUEを実行したときから有効になります。

## 6-3. ツールボタンを使用した CUE の修正

### 1. CUE の移動

操作の手順は

1. 移動する CUE に合わせクリックする。
2. 《 移動 》 ボタンをクリックする。
3. テンキーを使用して、移動先の CUE 番号を入力する。
4. 《 ENTER 》 で決定する。

となります。

The screenshot shows the software interface with the 'EDIT' menu open. The 'CUE' list is visible, and the '移動' (Move) button is highlighted. The 'CUE' details panel shows the selected CUE (No. 3, TIME 3, TITLE Second CUE, トリガー -). The '移動' button is highlighted in red, and the '3.0' value is entered in the input field.

READ	LIVE	BLIND	PATCH	EDIT	SETUP
No.	TIME	TITLE	トリガー		
1	2	Opening	-		
2	3	First CUE	-		
3	3	Second CUE	-		
4	-	Third CUE	1		

No.	NAME	DEVICE	LINE	DMX	ROLL	CG	PAN	TILT	FCS	BANK	BANK2	BANK3	BANK4	ROT	CG SP	PAN SP	TILT SP	FCS SP	BANK SP	ROT SP	FAN
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

No.	TIME	TITLE	トリガー
3	3	Second CUE	-

移動	コピー
移動	コピー
コンテンス	

3.0 →

例：CUE3 を 8 に移動します。

CUE 一覧で CUE3 をクリックして選択し、《 移動 》 ボタンをクリックします。

The numeric keypad is shown with the number 8 highlighted in a red box. The keypad includes buttons for 7, 8, 9, 4, 5, 6, 1, 2, 3, 0, and ENTER.

例：テンキーで CUE No.8 を入力します。

テンキーを使用して、移動先の CUE 番号を入力します。

2011年03月09日 19:09:12

灯具情報

No.	TIME	TITLE	トリガー
1	2	Opening	-
2	3	First CUE	-
4	-	Third CUE	1
8	3	Second CUE	-

灯具情報

No.	-
NAME	-
DEVICE	-
LINE	-
DMX	-
ROLL	-
GD	-
PAN	-
TILT	-
FCS	-
BAN1	-
BAN2	-
BAN3	-
BAN4	-
ROT	-
GD SP	-
PAN SP	-
TILT SP	-
FCS SP	-
BAN SP	-
ROT SP	-
FAN	-

選択解除 LOCK UNDO

画面名

ページ ▼ 1 ▲

7	8	9	▲
4	5	6	▼
1	2	3	CL
0	.	ENTER	

CUE

No.	4
TIME	-
TITLE	Third CUE
トリガー	1

新規 削除

移動 コピー

コンデンス

CUE CHASE GROUP STACK ROLL

《ENTER》ボタンを押して、移動先を決定します。

CUE一覧のCUE3が8に移動しました。

※ 移動先のCUE番号が記憶済みの場合には、上書き確認メッセージがでます。

## 2. CUEのコピー

操作の手順は

1. コピーするCUE をクリックする。
2. 《コピー》 ボタンをクリックする。
3. テンキーを使用して、コピー先のCUE 番号を入力する。
4. 《ENTER》 で決定する。

となります。

The screenshot shows the software interface in the 'EDIT' mode. At the top, there are tabs for 'READ', 'LIVE', 'BLIND', 'PATCH', 'EDIT' (highlighted in red), and 'SETUP'. The main area displays a table of CUEs:

No.	TIME	TITLE	トリガー
1	2	Opening	-
2	3	First CUE	-
3	3	Second CUE	-
4	3	Third CUE	-

The row for CUE 3 is highlighted in yellow and enclosed in a red box. Below the table, there is a 'CUE' section with fields for 'No.' (3), 'TIME' (3), 'TITLE' (Second CUE), and 'トリガー' (-). To the right of this section, there are buttons for '新規' (New), '削除' (Delete), '移動' (Move), and 'コピー' (Copy). The 'コピー' button is highlighted in red and enclosed in a red box. Below these buttons, there is a numeric input field containing '30' and a green arrow button. On the right side of the interface, there is a '灯具情報' (Fixture Information) panel with various fields like 'No.', 'NAME', 'DEVICE', etc., and a '選択解除' (Deselect) button. At the bottom, there are tabs for 'CUE' (highlighted in red), 'CHASE', 'GROUP', 'STACK', 'ROLL', and 'ENTER'.

例：CUE3 をコピーします。

CUE 一覧でCUE3 をクリックして選択し、《コピー》 ボタンをクリックします。

The image shows a close-up of the numeric keypad. The number '6' is entered into the top-left field of the keypad, which is highlighted with a red box. The keypad has a standard layout with numbers 0-9, a decimal point, and an 'ENTER' key.

例：テンキーでCUE No.6 を入力します。

テンキーを使用して、コピー先のCUE 番号を入力します。

READ LIVE BLIND PATCH EDIT SETUP 2011年03月09日 19:10:26

No.	TIME	TITLE	トリガー
1	2	Opening	-
2	3	First CUE	-
3	3	Second CUE	-
4	3	Third CUE	-
5	3	Fourth CUE	-
6	3	Second CUE	-

No.	TIME	TITLE	トリガー
3	3	Second CUE	-
6	3	Second CUE	-

灯具情報

No.	-
NAME	-
DEVICE	-
LINE	-
DMX	-
ROLL	-
GD	-
PAN	-
TILT	-
FCS	-
BAN1	-
BAN2	-
BAN3	-
BAN4	-
ROT	-
GD SP	-
PAN SP	-
TILT SP	-
FCS SP	-
BAN SP	-
ROT SP	-
FAN	-

選択解除 LOCK UNDO

画面名

ページ ▼ 1 ▲

7	8	9	▲
4	5	6	▼
1	2	3	0
0	.		ENTER

CUE CHASE GROUP STACK ROLL

《ENTER》ボタンを押して、コピー先を決定します。

CUE一覧のCUE3を6にコピーしました。

※ コピー先のCUE番号が記憶済みの場合には、上書き確認メッセージがでます。

### 3. CUE の新規作成

操作の手順は

1. CUE 一覧をクリックする。
2. 《 新規 》 ボタンをクリックする。
3. テンキーを使用して、挿入先の CUE 番号を入力する。
4. 《ENTER》 で決定する。

となります。

The screenshot shows a software interface with a menu bar at the top (READ, LIVE, BLIND, PATCH, EDIT, SETUP) and a date/time display (2011年03月09日 19:11:20). The main area is divided into a CUE list table and a control panel. The CUE list table has columns for No., TIME, TITLE, and トリガー. The row for CUE No. 6 is highlighted in yellow and enclosed in a red box. The control panel at the bottom has a 'CUE' section with fields for No. (6), TIME (3), TITLE (Second CUE), and トリガー (-). A '新規' (New) button is highlighted with a red box. To the right, there is a '灯具情報' (Fixture Information) panel with various fields like No., NAME, DEVICE, etc., and a numeric keypad at the bottom right.

例：CUE3 を新規作成します。

CUE 一覧をクリックして選択し、《 新規 》 ボタンをクリックします。

A close-up of the numeric keypad from the software interface. The number '3' is highlighted with a red box. The keypad includes buttons for digits 0-9, a decimal point, and an 'ENTER' button.

例：テンキーで CUE No.3 を入力します。

テンキーを使用して、挿入先の CUE 番号を入力します。

2011年03月09日 19:11:55

灯具情報

No.	TIME	TITLE	トリガー
1	2	Opening	-
2	3	First CUE	-
3	1	-	-
4	-	Third CUE	1
6	3	Second CUE	-

灯具情報

No.	-
NAME	-
DEVICE	-
LINE	-
DMX	-
ROLL	-
GD	-
PAN	-
TILT	-
FCS	-
BAN1	-
BAN2	-
BAN3	-
BAN4	-
ROT	-
GD SP	-
PAN SP	-
TILT SP	-
FCS SP	-
BAN SP	-
ROT SP	-
FAN	-

選択解除 LOCK UNDO

画面名

ページ ▼ 1 ▲

7	8	9	▲
4	5	6	▼
1	2	3	0
0	ENTER		

CUE

No.	4
TIME	-
TITLE	Third CUE
トリガー	1

新規 削除

移動 コピー

コンデンス

CUE CHASE GROUP STACK ROLL

《ENTER》ボタンを押して、挿入先を決定します。  
 CUE一覧のCUE3を新規作成しました。



#### 4. CUE の削除

操作の手順は

1. 削除するCUE をクリックする。
2. 《 削除 》 ボタンをクリックする。
3. ポップアップが表示されるので、削除するのであれば《はい》 をクリックする。  
となります。

The screenshot shows a software interface with a menu bar at the top (READ, LIVE, BLIND, PATCH, EDIT, SETUP) and a status bar at the bottom (CUE, CHASE, GROUP, STACK, ROLL). The main area contains a table of CUEs and a 'CUE' detail panel. The 'CUE' table has columns for No., TIME, TITLE, and トリガー. Row 6 is highlighted in yellow and circled in red. The 'CUE' detail panel shows No. 6, TIME 3, TITLE Second CUE, and トリガー -. To the right of this panel is a control area with buttons for '新規' (New), '削除' (Delete), '移動' (Move), and 'コンデンス' (Condense). The '削除' button is highlighted with a red box. On the far right, there is a '灯具情報' (Fixture Information) panel with various parameters like No., NAME, DEVICE, etc., and a numeric keypad at the bottom right.

例：CUE6を削除します。

CUE一覧でCUE6をクリックして選択し、《 削除 》 ボタンをクリックします。



このようなポップアップが表示されますので、削除を行う場合は《はい》、削除を行わない場合は《いいえ》 をクリックします。

READ	LIVE	BLIND	PATCH	<b>EDIT</b>	SETUP	2011年03月09日 19:13:54
------	------	-------	-------	-------------	-------	----------------------

No.	TIME	TITLE	LIN#
1	2	Opening	-
2	3	First CUE	-
3	3	Second CUE	-
4	-	Third CUE	1

CUE	
No.	
TIME	
TITLE	
トリアー	

選択解除	LOCK	UNDO
画面名		
ページ	▼	1 ▲
7	8	9 ▲
4	5	6 ▼
1	2	3 CL
0	.	ENTER

<b>CUE</b>	CHASE	GROUP	STACK	ROLL		
------------	-------	-------	-------	------	--	--

《はい》 ボタンをクリックすると、CUE を削除します。

## 5. CUE のコンデンス

コンデンスとは、指定した範囲の中で空いている番号をつめて、連番にする操作です。

操作の手順は

1. コンデンスを開始する CUE をクリックする。
2. 《コンデンス》 ボタンをクリックする。
3. コンデンスする範囲を聞かれるので、テンキーから範囲を入力する。
4. ポップアップが表示されるので、コンデンスを行うのであれば《はい》 をクリックする。

となります。

The screenshot shows a software interface with a menu bar at the top (READ, LIVE, BLIND, PATCH, EDIT, SETUP) and a main window. The 'EDIT' menu is active. On the left, a table lists CUEs:

No.	TIME	TITLE	トリガー
1	2	Opening	-
3	3	Second CUE	-
5	-	CUE 5	1
7	-	CUE 7	1
8	-	CUE 8	1

The row for CUE 3 is highlighted in yellow and enclosed in a red box. Below the table, a 'CUE' panel shows details for CUE 3. In the center, a 'コンデンス' button is highlighted with a red box. To the right, a '灯具情報' (Fixture Information) panel is visible. At the bottom, a numeric keypad is shown with the number '8' highlighted in a red box.

例：CUE3 から 8 をコンデンスします。

CUE 一覧で CUE3 をクリックして選択し、《コンデンス》 ボタンをクリックします。

A close-up of a numeric keypad. The number '8' is highlighted with a red box. The keypad includes numbers 0-9, a decimal point, and an 'ENTER' key.

テンキーを使用して、コンデンスの範囲の CUE 番号を入力します。

《ENTER》ボタンを押して、コンデンス範囲を決定します。



このようなポップアップが表れますので、コンデンスを行う場合は《はい》、コンデンスを行わない場合は《いいえ》をクリックします。

No.	TIME	TITLE	トリガー
1	2	Opening	-
2	3	First CUE	-
3	3	Second CUE	-
4	-	Third CUE	1
5	-	CUE 5	1
6	-	CUE 7	1
7	-	CUE 8	1

2011年03月09日 19:17:05

灯具情報

No.	-
NAME	-
DEVICE	-
LINE	-
DMX	-
ROLL	-
GC	-
PAN	-
TILT	-
FCS	-
BAN1	-
BAN2	-
BAN3	-
BAN4	-
ROT	-
GC SP	-
PAN SP	-
TILT SP	-
FCS SP	-
BAN SP	-
ROT SP	-
FAN	-

選択解除 LOCK UNDO

画面名

ページ ▼ 1 ▲

7	8	9	▲
4	5	6	▼
1	2	3	CL
0	.		ENTER

CUE

No.	3
TIME	3
TITLE	Second CUE
トリガー	-

新規 削除

移動 コピー

コンデンス

CUE CHASE GROUP STACK ROLL

《はい》ボタンをクリックすると指定の範囲でCUEをコンデンスします。

※ CUE番号に割り込みCUEが含まれている場合は、コンデンスを行いません。

※ コンデンスは整数値のみ行います。割り込みCUE（少数点のCUE）はコンデンスを行いません。

コンデンス例 1

CUE	1	2	3	4	6	7	9	10	11	12	18	19	20	21
-----	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----

このような並びの CUE があるとします。

例：CUE1 から 12 までをコンデンスする

CUE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	18	19	20	21
-----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

CUE1 をクリック 《コンデンス》《 1 》《 2 》《ENTER》

コンデンス例 2

CUE	1	2	3	3.1	3.2	4	4.1	5	7	8	9	9.1	9.2	9.3
-----	---	---	---	-----	-----	---	-----	---	---	---	---	-----	-----	-----

このような並びの CUE があるとします。

例：CUE1 から 8 までをコンデンスする

CUE	1	2	3	3.1	3.2	4	4.1	5	6	7	9	9.1	9.2	9
-----	---	---	---	-----	-----	---	-----	---	---	---	---	-----	-----	---

CUE1 をクリック 《コンデンス》《 8 》《ENTER》

## 6-4. CHASE の記憶データの修正

CHASE のデータを修正します。

基本的な修正手順は

1. 変更する項目をクリックする。
2. テンキーで値を入力する。
3. 《ENTER》で決定する。

となります。

The screenshot shows the 'EDIT' screen of the software. At the top, there are tabs for READ, LIVE, BLIND, PATCH, EDIT (highlighted), and SETUP. The main area contains a table with the following data:

CHASE	MODE	方向	TITLE	STEP	TIME
1	ループ	→	Lighting	1	1
2	エンドストップ	←→	Lighting	2	1
3	ループ	→	Lighting	3	1
4	ループ	←→	Lighting	4	1
				5	1
				6	1
				7	1
				8	1
				9	1

At the bottom left, a 'CHASE' data entry window is open, showing the following fields:

CHASE	3
MODE	ループ
方向	→
TITLE	Lighting
STEP	3
TIME	1

At the bottom, there are buttons for '挿入' (Insert), '削除' (Delete), '移動' (Move), and 'コンデンス' (Condense). The bottom navigation bar has 'CHASE' highlighted.

メイン画面で CHASE や STEP をクリックして選択します。データ画面にはクリックした CHASE や STEP のデータを表示します。

記憶データの修正は、クリックした箇所のデータを、テンキーを用いて修正する事によって行います。

CHASE	MODE	方向	TITLE
1	ループ	→	Lighting
2	エンドストップ	↔	Lighting
3	ループ	→	Lighting
4	ループ	↔	Lighting

CHASE	
CHASE	3
MODE	ループ
方向	→
TITLE	Lighting
STEP	3
TIME	1

CHASE のMODE と方向は赤矢印のボタンを直接クリックして変更します。

MODE は「エンドストップ」と「ループ」を繰り返します。

方向は「→」と「↔」を繰り返します。

- ※ 「エンドストップ」は最後のSTEPに到達したらCHASEが止まります。
- ※ 「ループ」は最後のSTEPに到達したら先頭のSTEPに戻ってCHASEを繰り返します。
- ※ 「→」は小さい番号から大きい番号へ向かいます。
- ※ 「↔」は小さい番号から大きい番号へ向かい、最後のSTEPに行きつくと、大きい番号から小さい番号へ向かいます。

タイトルの変更は、付属のキーボードを使用して行います。

タイトル欄をクリックしてキーボードから新しいタイトルを入力してください。

## 6-5. ツールボタンを使用した CHASE の修正

### 1. CHASE の移動

操作の手順は

1. 移動するCHASE をクリックする。
2. 《移動》ボタンをクリックする。
3. テンキーを使用して移動先のCHASE 番号を入力する。
4. 《ENTER》で決定する。

となります。

The screenshot shows the software interface with the 'EDIT' menu selected. The 'CHASE' table is visible, with row 3 highlighted. The 'MOVE' button is circled in red. The 'CHASE' details panel shows the current settings for CHASE 3.

CHASE	MODE	方向	TITLE	STEP	TIME
1	ループ	→	Lighting	1	1
2	エフェクト	←	Lighting	2	1
3	ループ	→	Lighting	3	1
4	ループ	←	Lighting	4	1
5				5	1
6				6	1
7				7	1
8				8	1
9				9	1

CHASE Details:

CHASE	3
MODE	ループ
方向	→
TITLE	Lighting
STEP	
TIME	

Buttons: 挿入, 削除, 移動, コピー, コンデンス

Navigation: 3 → [Green Box]

例：CHASE3 を8に移動します。

CHASE一覧でCHASE3をクリックして選択し、《移動》ボタンをクリックします。

The numeric keypad is shown with the number 8 highlighted in a red box.

7	8	9	▲
4	5	6	▼
1	2	3	CL
0	.	ENTER	

例：テンキーでCHASE No.8を入力します。

テンキーを使用して、移動先のCHASE番号を入力します。



READ	LIVE	BLIND	PATCH	EDIT	SETUP	2011年06月14日 17:20:46																																																																																																																												
<table border="1"> <thead> <tr> <th>CHASE</th> <th>MODE</th> <th>方向</th> <th>TITLE</th> <th>STEP</th> <th>TIME</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>ループ</td><td>→</td><td>Lighting</td><td>1</td><td>1</td></tr> <tr><td>2</td><td>エンドストップ</td><td>←→</td><td>Lighting</td><td>2</td><td>1</td></tr> <tr><td>4</td><td>ループ</td><td>←→</td><td>Lighting</td><td>3</td><td>1</td></tr> <tr><td>8</td><td>ループ</td><td>→</td><td>Lighting</td><td>4</td><td>1</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td>5</td><td>1</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td>6</td><td>1</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td>7</td><td>1</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td>8</td><td>1</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td>9</td><td>1</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td>10</td><td>1</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td>11</td><td>1</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td>12</td><td>1</td></tr> </tbody> </table>						CHASE	MODE	方向	TITLE	STEP	TIME	1	ループ	→	Lighting	1	1	2	エンドストップ	←→	Lighting	2	1	4	ループ	←→	Lighting	3	1	8	ループ	→	Lighting	4	1					5	1					6	1					7	1					8	1					9	1					10	1					11	1					12	1	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">灯具情報</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>No.</td><td>-</td></tr> <tr><td>NAME</td><td>-</td></tr> <tr><td>DEVICE</td><td>-</td></tr> <tr><td>LINE</td><td>-</td></tr> <tr><td>DMX</td><td>-</td></tr> <tr><td>ROLL</td><td>-</td></tr> <tr><td>GC</td><td>-</td></tr> <tr><td>PAN</td><td>-</td></tr> <tr><td>TILT</td><td>-</td></tr> <tr><td>FCS</td><td>-</td></tr> <tr><td>BAN1</td><td>-</td></tr> <tr><td>BAN2</td><td>-</td></tr> <tr><td>BAN3</td><td>-</td></tr> <tr><td>BAN4</td><td>-</td></tr> <tr><td>ROT</td><td>-</td></tr> <tr><td>GC SP</td><td>-</td></tr> <tr><td>PAN SP</td><td>-</td></tr> <tr><td>TILT SP</td><td>-</td></tr> <tr><td>FCS SP</td><td>-</td></tr> <tr><td>BAN SP</td><td>-</td></tr> <tr><td>ROT SP</td><td>-</td></tr> <tr><td>FAN</td><td>-</td></tr> </tbody> </table>	灯具情報		No.	-	NAME	-	DEVICE	-	LINE	-	DMX	-	ROLL	-	GC	-	PAN	-	TILT	-	FCS	-	BAN1	-	BAN2	-	BAN3	-	BAN4	-	ROT	-	GC SP	-	PAN SP	-	TILT SP	-	FCS SP	-	BAN SP	-	ROT SP	-	FAN	-
CHASE	MODE	方向	TITLE	STEP	TIME																																																																																																																													
1	ループ	→	Lighting	1	1																																																																																																																													
2	エンドストップ	←→	Lighting	2	1																																																																																																																													
4	ループ	←→	Lighting	3	1																																																																																																																													
8	ループ	→	Lighting	4	1																																																																																																																													
				5	1																																																																																																																													
				6	1																																																																																																																													
				7	1																																																																																																																													
				8	1																																																																																																																													
				9	1																																																																																																																													
				10	1																																																																																																																													
				11	1																																																																																																																													
				12	1																																																																																																																													
灯具情報																																																																																																																																		
No.	-																																																																																																																																	
NAME	-																																																																																																																																	
DEVICE	-																																																																																																																																	
LINE	-																																																																																																																																	
DMX	-																																																																																																																																	
ROLL	-																																																																																																																																	
GC	-																																																																																																																																	
PAN	-																																																																																																																																	
TILT	-																																																																																																																																	
FCS	-																																																																																																																																	
BAN1	-																																																																																																																																	
BAN2	-																																																																																																																																	
BAN3	-																																																																																																																																	
BAN4	-																																																																																																																																	
ROT	-																																																																																																																																	
GC SP	-																																																																																																																																	
PAN SP	-																																																																																																																																	
TILT SP	-																																																																																																																																	
FCS SP	-																																																																																																																																	
BAN SP	-																																																																																																																																	
ROT SP	-																																																																																																																																	
FAN	-																																																																																																																																	
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">CHASE</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>CHASE</td><td>4</td></tr> <tr><td>MODE</td><td>ループ</td></tr> <tr><td>方向</td><td>←→</td></tr> <tr><td>TITLE</td><td>Lighting</td></tr> <tr><td>STEP</td><td></td></tr> <tr><td>TIME</td><td></td></tr> </tbody> </table>						CHASE		CHASE	4	MODE	ループ	方向	←→	TITLE	Lighting	STEP		TIME		<table border="1"> <thead> <tr> <th>選択解除</th> <th>LOOK</th> <th>UNDO</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td colspan="3">画面名</td></tr> <tr><td>ページ</td><td>▼</td><td>1 ▲</td></tr> <tr><td>7</td><td>8</td><td>9 ▲</td></tr> <tr><td>4</td><td>5</td><td>6 ▼</td></tr> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3 OL</td></tr> <tr><td>0</td><td>.</td><td>ENTER</td></tr> </tbody> </table>	選択解除	LOOK	UNDO	画面名			ページ	▼	1 ▲	7	8	9 ▲	4	5	6 ▼	1	2	3 OL	0	.	ENTER																																																																																									
CHASE																																																																																																																																		
CHASE	4																																																																																																																																	
MODE	ループ																																																																																																																																	
方向	←→																																																																																																																																	
TITLE	Lighting																																																																																																																																	
STEP																																																																																																																																		
TIME																																																																																																																																		
選択解除	LOOK	UNDO																																																																																																																																
画面名																																																																																																																																		
ページ	▼	1 ▲																																																																																																																																
7	8	9 ▲																																																																																																																																
4	5	6 ▼																																																																																																																																
1	2	3 OL																																																																																																																																
0	.	ENTER																																																																																																																																
CUE	CHASE	GROUP	STACK	ROLL																																																																																																																														

《ENTER》ボタンを押して、移動先を決定します。CHASE3が8に移動しました。

## 2. CHASE のコピー

操作の手順は

1. コピーするCHASE をクリックする。
2. 《コピー》 ボタンをクリックする。
3. テンキーを使用して、コピー先のCHASE 番号を入力する。
4. 《ENTER》で決定する。

となります。

The screenshot shows the 'EDIT' tab of a software interface. At the top, there are tabs for READ, LIVE, BLIND, PATCH, EDIT (highlighted in red), and SETUP. The main area is divided into several sections:

- CHASE List:** A table with columns CHASE, MODE, 方向, and TITLE. Row 3 is highlighted in yellow and circled in red. It contains: CHASE 3, MODE ループ, 方向 <->, TITLE Lighting.
- STEP/TIME Table:** A table with columns STEP and TIME. Rows 1-9 are visible, with STEP values 1-9 and TIME values 1.
- Fixture Information (灯具情報):** A vertical list of parameters on the right side, including No., NAME, DEVICE, LINE, DMX, ROLL, GC, PAN, TILT, FCS, BANI, BAN2, BAN3, BAN4, ROT, GC SP, PAN SP, TILT SP, FCS SP, BAN SP, ROT SP, and FAN.
- CHASE Detail View:** A section at the bottom left showing fields for CHASE (3), MODE (ループ), 方向 (<->), TITLE (Lighting), STEP, and TIME.
- Control Panel:** A section at the bottom right with buttons for 挿入, 削除, 移動, and コピー (highlighted in red). Below these is a numeric keypad with a '3' button highlighted in green and an arrow pointing to a green field.

例：CHASE3 をコピーします。

CHASE 一覧で CHASE3 をクリックして選択し、《コピー》 ボタンをクリックします。

A close-up of the numeric keypad from the screenshot. The number '6' is highlighted with a red box. The keypad includes buttons for digits 0-9, a decimal point, and an ENTER key.

例：テンキーで CHASE No.6 を入力します。

テンキーを使用して、コピー先のCHASE 番号を入力します。

CHASE	MODE	方向	TITLE	STEP	TIME
1	ループ	→	Lighting	1	1
2	エンドストップ	←	Lighting	2	1
3	ループ	↔	Lighting	3	1
4	ループ	↔	Lighting	4	1
5				5	1
6				6	1
7				7	1
8				8	1
9				9	1

CHASE	MODE	方向	TITLE
CHASE	3		
MODE	ループ		
方向	↔		
TITLE	Lighting		
STEP			
TIME			

No.	NAME	DEVICE	LINE	DMX	ROLL	GC	PAN	TILT	FCS	BAN1	BAN2	BAN3	BAN4	ROT	GC SP	PAN SP	TILT SP	FCS SP	BAN SP	ROT SP	FAN	
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

選択解除	LOCK	UNDO
画面名		
ページ	▼ 1 ▲	
7	8	9 ▲
4	5	6 ▼
1	2	3 CL
0	.	ENTER

CUE	CHASE	GROUP	STACK	ROLL

《ENTER》ボタンをクリックして、コピー先を決定します。  
CHASE一覧のCHASE3を6にコピーしました。

### 3. CHASE の挿入

CHASE の挿入機能はありません。

EDIT モードのCHASE 画面の挿入は、STEP に対してのみ行うことができます。

選択中のCHASE に、任意のSTEP を挿入します。

### 4. CHASE の削除

操作の手順は

1. 削除するCHASE をクリックする。
2. 《削除》 ボタンをクリックする。
3. ポップアップが表示されるので、削除するのであれば《はい》 をクリックする。

となります。

CHASE	MODE	方向	TITLE	STEP	TIME
1	ループ	→	Lighting	1	1
2	エンドストップ	←→	Lighting	2	1
3	ループ	←→	Lighting	3	1
4	ループ	←→	Lighting	4	1
5	ループ	←→	Lighting	5	1
6	ループ	←→	Lighting	6	1
7				7	1
8				8	1
9				9	1
10				10	1
11				11	1

灯具情報

No.	-
NAME	-
DEVICE	-
LINE	-
DMX	-
ROLL	-
GC	-
PAN	-
TILT	-
FCS	-
BAN1	-
BAN2	-
BAN3	-
BAN4	-
ROT	-
GC SP	-
PAN SP	-
TILT SP	-
FCS SP	-
BAN SP	-
ROT SP	-
FAN	-

CHASE

CHASE	6
MODE	ループ
方向	←→
TITLE	Lighting

挿入 削除

移動 コピー

コンデンス

例：CHASE6 を削除します。

CHASE 一覧でCHASE6 をクリックして選択し、《削除》 ボタンをクリックします。



このようなポップアップが表示されますので、削除を行う場合は《はい》、削除を行わない場合は《いいえ》 をクリックします。

READ	LIVE	BLIND	PATCH	EDIT	SETUP
					2011年03月10日 09:27:04
					灯具情報
CHASE	MODE	方向	TITLE	STEP	TIME
1	ループ	→	Lighting	1	1
2	エンドストップ	←→	Lighting	2	1
3	ループ	←→	Lighting	3	1
4	ループ	←→	Lighting	4	1
				5	1
				6	1
				7	1
				8	1
				9	1
					灯具情報
					No. -
					NAME -
					DEVICE -
					LINE -
					DMX -
					ROLL -
					GC -
					PAN -
					TILT -
					FCS -
					BAN1 -
					BAN2 -
					BAN3 -
					BAN4 -
					ROT -
					GC SP -
					PAN SP -
					TILT SP -
					FCS SP -
					BAN SP -
					ROT SP -
					FAN -
					選択解除 LOCK UNDO
					画面名
					ページ ▼ 1 ▲
					7 8 9 ▲
					4 5 6 ▼
					1 2 3 CL
					0 . ENTER
					CHASE
CHASE					
MODE					
方向					
TITLE					
STEP					
TIME					
					挿入 削除
					移動 コピー
					コンデンス
CUE	CHASE	GROUP	STACK	ROLL	

《はい》 ボタンをクリックすると、CHASE を削除します。

## 5. CHASE のコンデンス

コンデンスとは、指定した範囲の中で空いている番号をつめて、連番にする操作です。

操作の手順は

1. コンデンスを開始するCHASE をクリックする。
2. 《コンデンス》 ボタンをクリックする。
3. コンデンスする範囲を聞かれるので、テンキーから範囲を入力する。
4. 《ENTER》 で決定する。

となります。

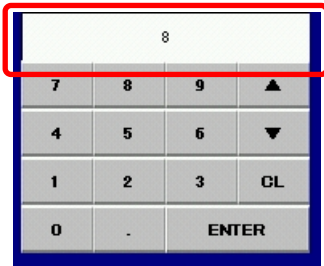
The screenshot shows a software interface with a top menu bar (READ, LIVE, BLIND, PATCH, EDIT, SETUP) and a right-hand panel for lighting fixture information. The main area displays a table of CHASE items:

CHASE	MODE	方向	TITLE	STEP	TIME
1	ループ	→	Lighting	1	1
2	エフェクト	←→	Lighting	2	1
3	ループ	←→	Lighting	3	1
4	ループ	←→	Lighting	4	1
6	ループ	←→	Lighting	5	1
8	ループ	←→	Lighting	6	1

Below the table is a CHASE control panel with fields for CHASE (3), MODE (ループ), 方向 (←→), TITLE (Lighting), STEP, and TIME. A red box highlights the 'CONDENSE' button and a numeric keypad showing '3' followed by a right arrow and a green box.

例：CHASE3から8をコンデンスします。

CHASE一覧でCHASE3をクリックして選択し、《コンデンス》ボタンをクリックします。



例：テンキーでCHASE No.8を入力します。  
 テンキーを使用して、コンデンス範囲のCHASE 番号を入力します。

《ENTER》ボタンをクリックして、コンデンス範囲を決定します。



このようなポップアップが表れますので、コンデンスを行う場合は《はい》、コンデンスを行わない場合は《いいえ》をクリックします。

CHASE	MODE	方向	TITLE	STEP	TIME
1	ループ	→	Lighting	1	1
2	エンドストップ	↔	Lighting	2	1
3	ループ	↔	Lighting	3	1
4	ループ	↔	Lighting	4	1
5	ループ	↔	Lighting	5	1
6	ループ	↔	Lighting	6	1
7				7	1
8				8	1
9				9	1

CHASE	MODE	方向	TITLE
CHASE	3		
MODE	ループ		
方向	↔		
TITLE	Lighting		
STEP			
TIME			

選択解除	LOCK	UNDO
画面名		
ページ	▼ 1 ▲	
7	8	9 ▲
4	5	6 ▼
1	2	3 CL
0	.	ENTER

《はい》ボタンをクリックすると指定の範囲でCHASE をコンデンスします。

## 6. STEPの移動

移動の手順は

1. 移動するSTEPをクリックする。
2. 《移動》ボタンをクリックする。
3. テンキーを使用して、移動先のSTEP番号を入力する。
4. 《ENTER》で決定する。

となります。

CHASE	MODE	方向	TITLE	STEP	TIME
1	ループ	→	Lighting	1	1
2	エンドストップ	<->	Lighting	2	1
3	ループ	<->	Lighting	3	1
4	ループ	<->	Lighting	4	1
5	ループ	<->	Lighting	5	1
6	ループ	<->	Lighting	6	1

灯具情報

No.	-
NAME	-
DEVICE	-
LINE	-
DMX	-
ROLL	-
GC	-
PAN	-
TILT	-
FCS	-
BAN1	-
BAN2	-
BAN3	-
BAN4	-
ROT	-
GC SP	-
PAN SP	-
TILT SP	-
FCS SP	-
BAN SP	-
ROT SP	-
FAN	-

CHASE

CHASE	3
MODE	ループ
方向	<->
TITLE	Lighting
STEP	3
TIME	1

移動 コピー

3 →

例：STEP3を移動します

STEP一覧でSTEP3をクリックして選択し、《移動》ボタンをクリックします。

8		
7	8	9 ▲
4	5	6 ▼
1	2	3 CL
0	.	ENTER

例：テンキーでSTEP No.8を入力します。

テンキーを使用して移動先のSTEP番号を入力します。



CHASE	MODE	方向	TITLE	STEP	TIME
1	ループ	→	Lighting	1	1
2	エンドストップ	↔	Lighting	2	1
3	ループ	↔	Lighting	4	1
4	ループ	↔	Lighting	5	1
5	ループ	↔	Lighting	8	1
6	ループ	↔	Lighting		

選択解除	LOCK	UNDO
画面名		
ページ	▼ 1 ▲	
7	8	9 ▲
4	5	6 ▼
1	2	3 CL
0	.	ENTER

CHASE	STEP	TIME
3	4	1

挿入	削除
移動	コピー
コンデンス	

《ENTER》ボタンを押して、移動先を決定します。  
STEP一覧のSTEP3が8に移動しました。

## 7. STEPのコピー

操作の手順は

1. コピーするSTEP をクリックする。
2. 《コピー》 ボタンをクリックする。
3. テンキーを使用して、コピー先のSTEP 番号を入力する。
4. 《ENTER》 で決定する。

となります。

The screenshot shows the 'EDIT' tab of a software interface. At the top, there are tabs for READ, LIVE, BLIND, PATCH, EDIT (highlighted in red), and SETUP. The main area contains a table with columns CHASE, MODE, 方向, TITLE, STEP, and TIME. The table has 6 rows, with the 3rd row (STEP 3, TIME 1) highlighted in yellow and a red box around it. Below the table, there is a 'CHASE' section with fields for CHASE (3), MODE (ループ), 方向 (←→), TITLE (Lighting), STEP (3), and TIME (1). To the right of the CHASE section is a control panel with buttons for '挿入', '削除', '移動', 'コピー', and 'コンデンス'. The 'コピー' button is highlighted with a red box. Below the control panel is a numeric keypad with '3' highlighted. At the bottom, there are tabs for CUE, CHASE (highlighted), GROUP, STACK, ROLL, and others. On the right side, there is a '灯具情報' (Fixture Information) section with various parameters like No., NAME, DEVICE, etc., and a '選択解除' (Deselect) section with 'LOCK' and 'UNDO' buttons.

例：STEP3 をコピーします。

STEP一覧でSTEP3 をクリックして選択し、《コピー》 ボタンをクリックします。

The image shows a close-up of a numeric keypad. The number '6' is highlighted with a red box. The keypad has buttons for numbers 0-9, a decimal point, and an 'ENTER' button.

例：テンキーからSTEP No.6 を入力します。

テンキーを使用して、コピー先のSTEP 番号を入力します。